Sommario

Profile Importer 6.1 3
0.1 Introduzione 3
0.1.1 Caratteristiche dei Dxf 3
0.1.2 File forniti 3
0.1.3 Licenza 3
0.2 Installazione di QRM 4
0.3 Utilizzo del Profile Importer 6.1 8
0.3.1 Selezione del file DXF 9
0.3.2 Anteprima del disegno 10
0.3.3 Elaborazione del disegno 11
0.3.4 Salvataggio e/o Trasferimento CSV 12
0.4 Come creare il file DXF 14
0.5 Anteprima del lavoro 14

Profile Importer 6.1

- **Introduzione**
- **Installazione di QRM**
- **Utilizzo del Profile Importer 6.1**
- **Come creare il file DXF**
- **Anteprima del lavoro**

0.1 Introduzione

Questo documento contiene le informazioni per l'installazione e l'utilizzo dei software Profile Importer 6.1. Esso permette l'importazione di geometrie create a partire da un file DXF. Le informazioni di disegno vengono poi trasferite su un programma residente in macchina o salvati su un file con formato CSV.

0.1.1 Caratteristiche dei Dxf

I DXF devono essere di versione pari o superiore alla 12, di formato ASCII o binario, con all'interno entità di tipo LINE, ARC, POLYLINE.

Non è supportato l'utilizzo di gruppi.

0.1.2 File forniti

Vengono forniti i seguenti file:

QResourcesManager-1.2.1.exe	E' l'eseguibile che lancia l'installazione del software QRM (QEM Resurce Manager) che serve per la gestione delle risorse di comunicazione del PC (porte seriali e/o porte ethernet).
profileimporter61-6.1.1.exe	File eseguibile che avvia il software Profile Importer 6.1 (Non ha bisogno di installazione).
SYMBOLS.SYM	E' il file dei simboli associato all'applicativo QMOVE, è importante che questo file sia corretto per poter trasferire i dati dal PC al controllo QMOVE attraverso una connessione fisica (seriale o ethernet). Eventuali modifiche all'applicativo sul controllo potrebbero comportare una modifica del file dei simboli associato, in questo caso si dovrà sostituire il file SYMBOLS.SYM con quello corrispondente al nuovo applicativo. Nel caso in cui i dati vengano trasferiti al controllo tramite l'uso di un file copiato in un supporto removibile MMC/SD, la presenza del file SIMBOLS.SYM non è necessaria.

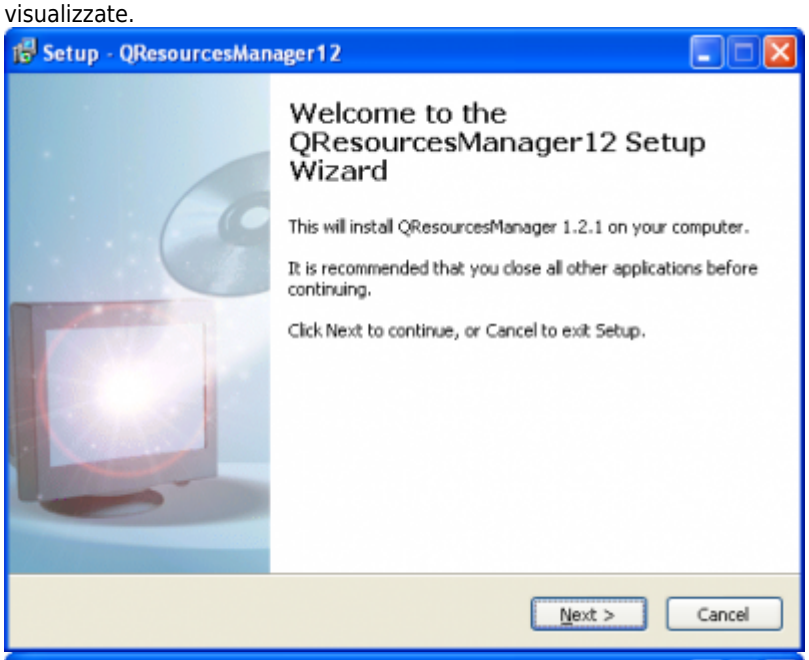
0.1.3 Licenza

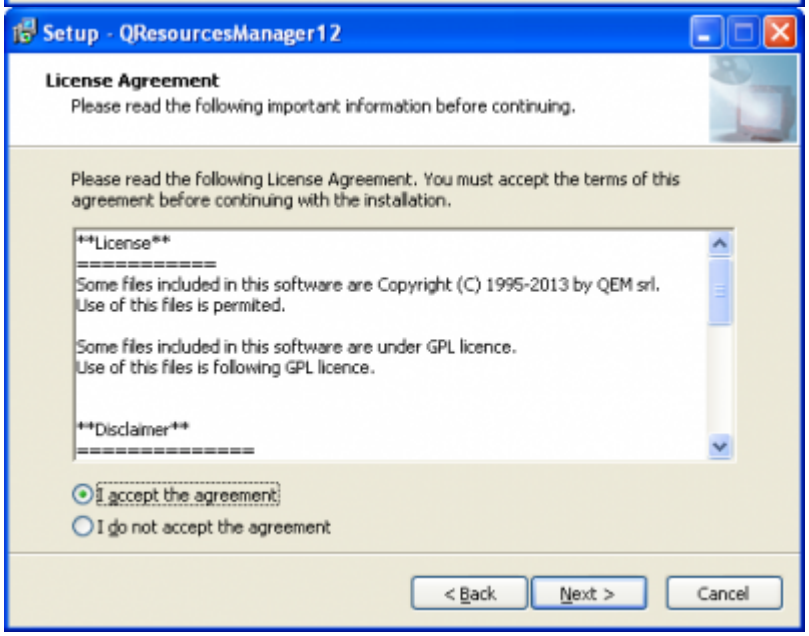
Per la licenza del prodotto contattare il proprio fornitore.

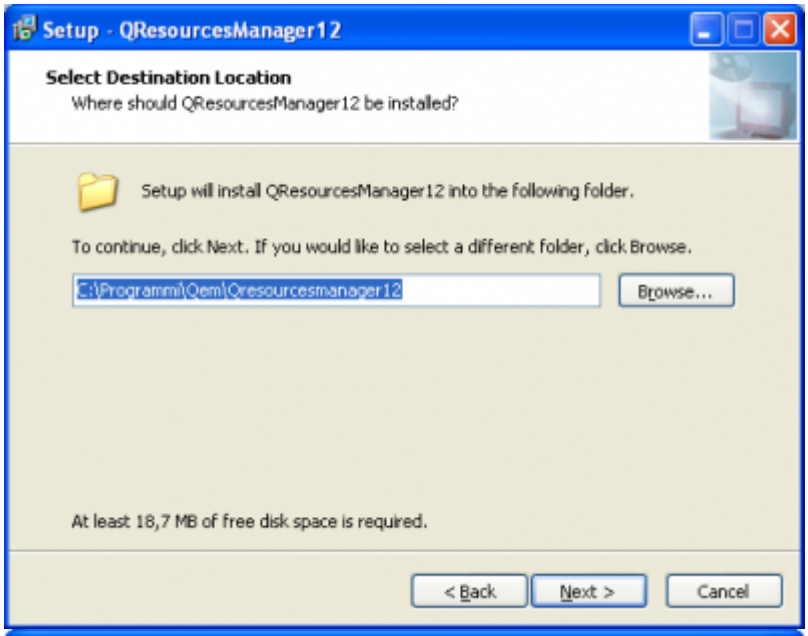
0.2 Installazione di QRM

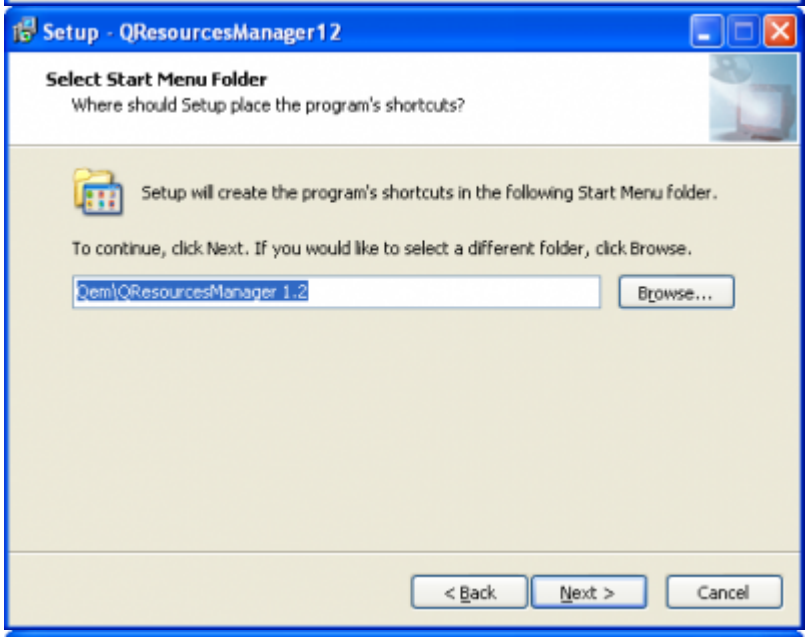
QEM Resources Manager (QRM) è un software a servizio di quei programmi che necessitano di comunicare con un controllo Qmove. Per ulteriori informazioni relative a QRM si veda il documento mdu_resourcemanager.

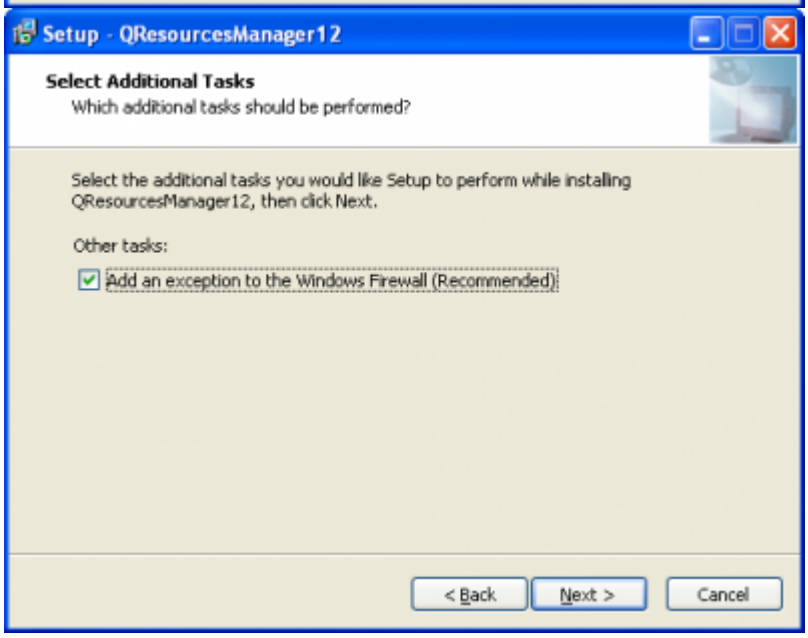
L'installazione si avvia eseguendo il file **QResourcesManager-1.2.1.exe**.
Le successione delle visualizzazioni che appaiono durante l'istallazione è la seguente. Seguire le istruzioni che vengono visualizzate.

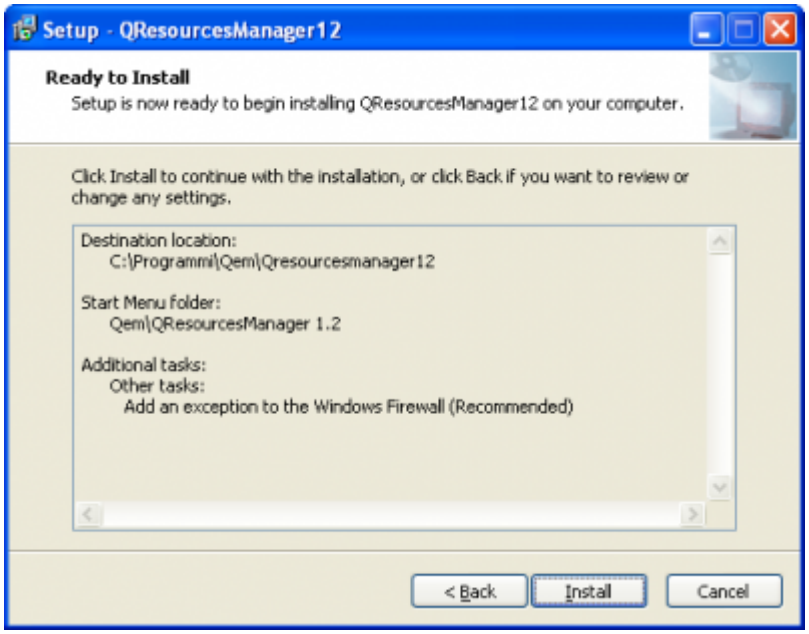




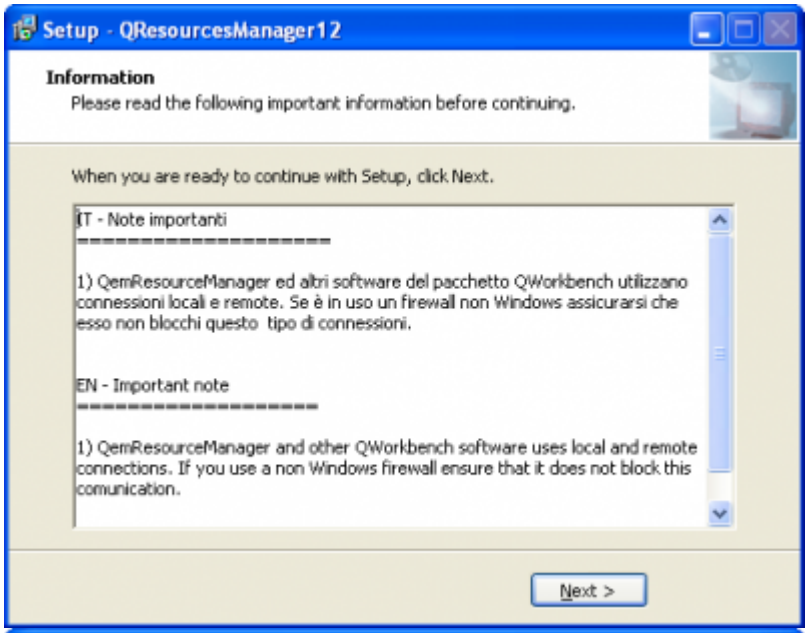

Setup - QResourcesManager12
Select Destination Location
Where should QResourcesManager12 be installed?
Setup will install QResourcesManager12 into the following folder.
To continue, click Next. If you would like to select a different folder, click Browse.
C:\Programm\Qem\Qresourcesmanager12
Browse...
At least 18,7 MB of free disk space is required.
< Back
Next >
Cancel

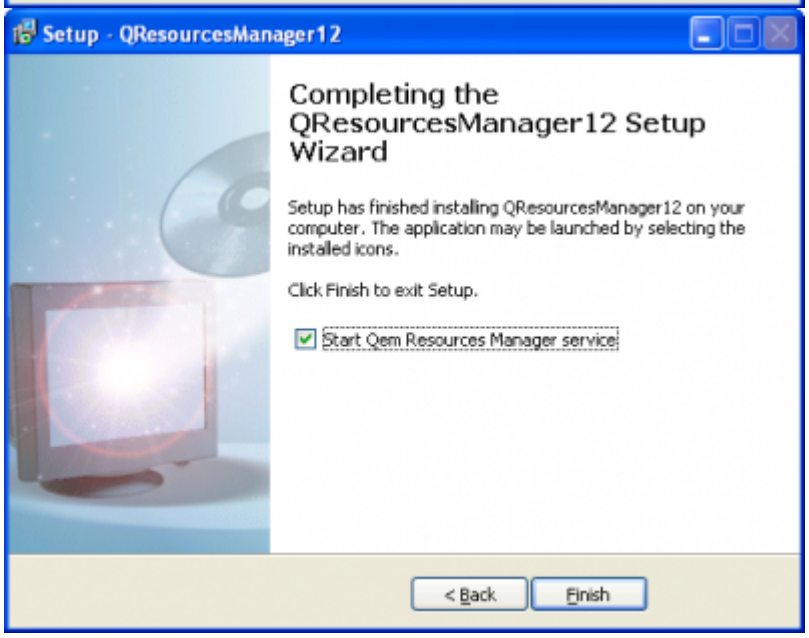

Setup - QResourcesManager12
Select Start Menu Folder
Where should Setup place the program's shortcuts?
Setup will create the program's shortcuts in the following Start Menu folder.
To continue, click Next. If you would like to select a different folder, click Browse.
Qem\QResourcesManager 1.2
Browse...
< Back
Next >
Cancel


Setup - QResourcesManager12
Select Additional Tasks
Which additional tasks should be performed?
Select the additional tasks you would like Setup to perform while installing QResourcesManager12, then click Next.
Other tasks:
Add an exception to the Windows Firewall (Recommended)
< Back
Next >
Cancel



Nell'ultima visualizzazione, cliccare su *Install* per avviare l'installazione. Le visualizzazioni successive saranno:





Una volta conclusa l'installazione il QRM si avvierà automaticamente (come descritto nell'ultima immagine).

Per essere sicuri che il QRM sia attivo è necessario verificare che sia presente l'icona .

0.3 Utilizzo del Profile Importer 6.1

Il Profile Importer 6.1 è destinato all'importazione di una o più geometrie presenti in un file DXF, tale file deve possedere un solo layer dove sono presenti le geometrie.

Il processo di importazione si sviluppa in 4 passi:

- Selezione del file DXF.
- Anteprima del disegno.
- Elaborazione del disegno.
- Salvataggio del file CSV e/o Trasferimento dei dati.

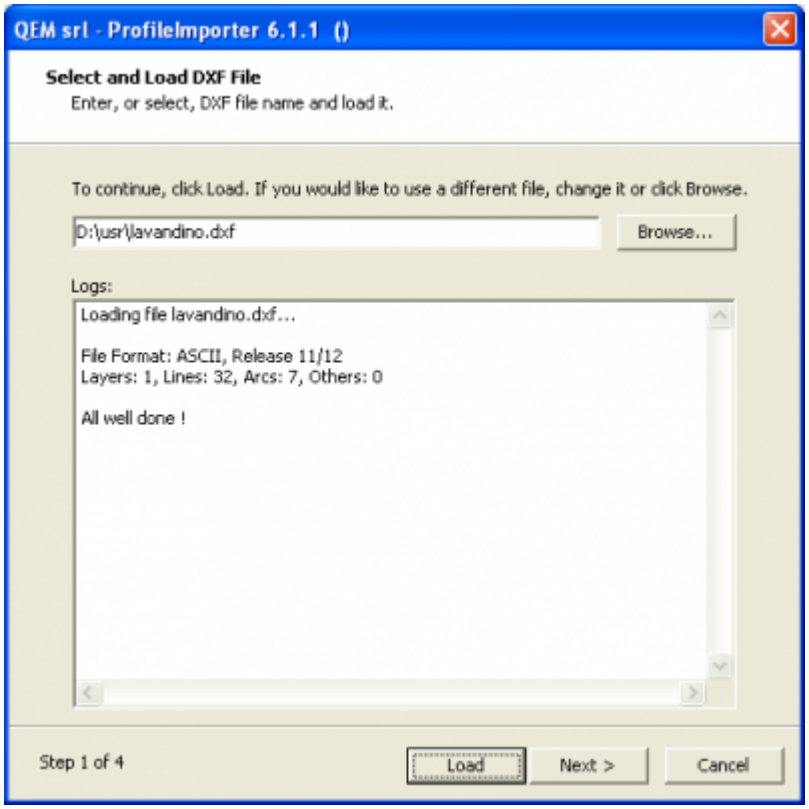
Per avviare il Profile Importer 6.1 è necessario eseguire il file **profileimporter61-6.1.1.exe** in una cartella a scelta.

0.3.1 Selezione del file DXF

Il file DXF può essere selezionato tramite l'inserimento del percorso assoluto all'interno di un'area di testo.

Tramite la pressione del tasto 'Browse' è prevista una funzione di ricerca tramite una consueta finestra di navigazione.

Una volta identificato il disegno esso sarà caricato tramite il pulsante 'Load'.

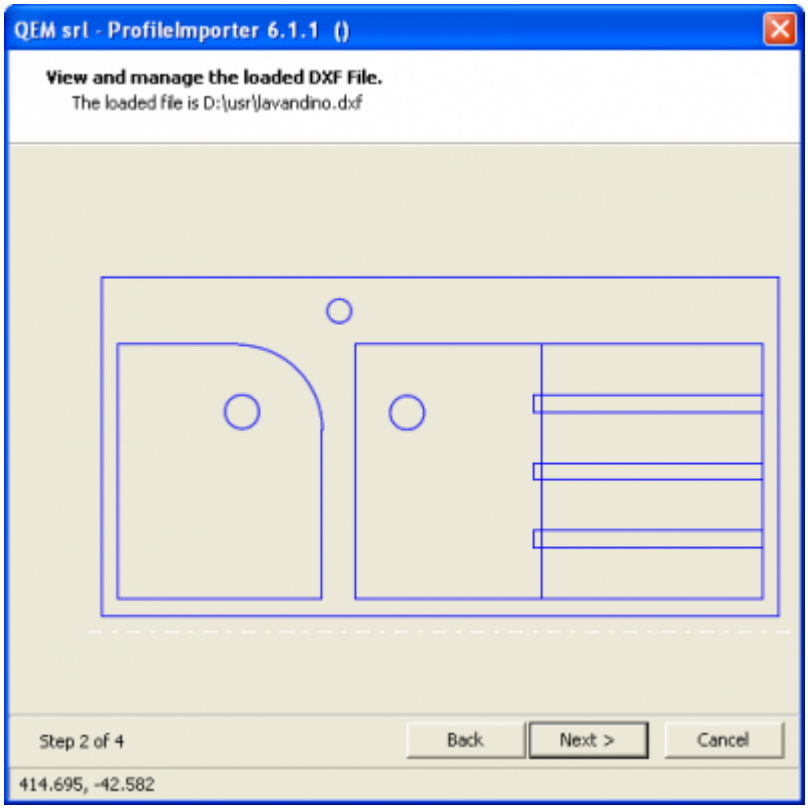


Nell'area *Logs* viene riportato un report del caricamento delle informazioni geometriche ricavate dal file DXF. Nel caso ci fossero errori o problemi nell'importazione di queste informazioni, verrà segnalato qui e non sarà possibile avanzare al passo successivo.

0.3.2 Anteprima del disegno

I contenuti letti nel primo passo vengono visualizzati per ottenere un'immediato riconoscimento del profilo e la visione dei suoi particolari. Si può effettuare uno zoom attraverso l'uso della rotellina del mouse oppure un movimento sul disegno con la contemporanea pressione del tasto destro del mouse ed un movimento dello stesso.

Queste funzioni diventano molto utili per riscontrare la causa di errori nel processing del passo successivo.

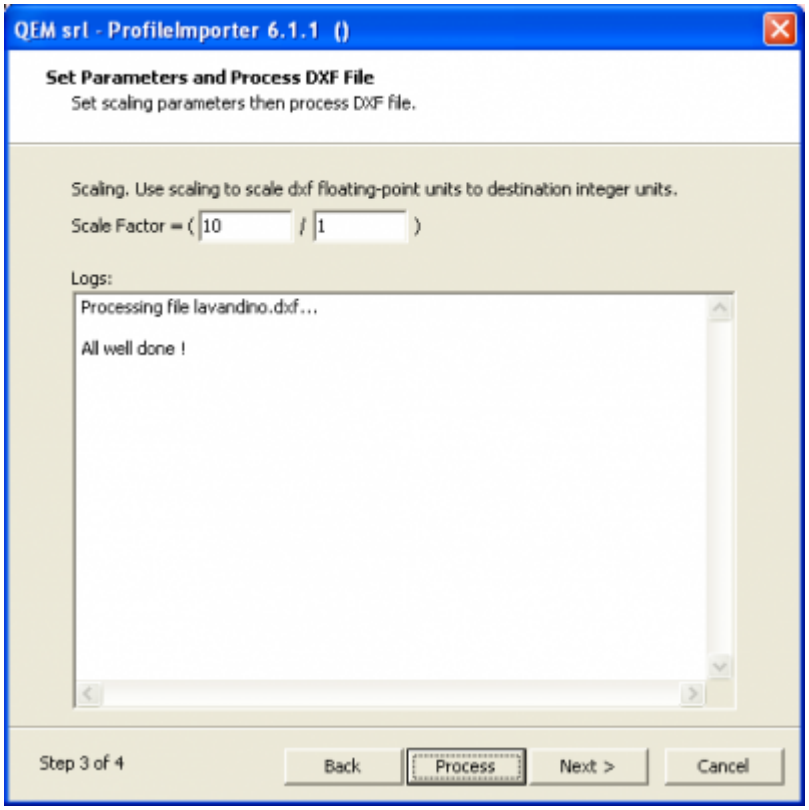


0.3.3 Elaborazione del disegno

Il passo principale dell'importazione converte l'informazione del DXF in un formato interpretabile dall'applicativo QMOVE.

Effettuando un click sul pulsante *Process* il disegno sarà elaborato per raggruppare i vari tratti che compongono il disegno in modo da creare delle geometrie.

1. Fattore Scala: è possibile effettuare uno scaling del disegno.
   Tale operazione risulta utile se si vuole, ad esempio, portare un disegno in millimetri su una macchina che ha la precisione del decimo di millimetro (fattore 10/1).



Nell'area *Logs* viene riportato un report dell'elaborazione avvenuta. Se durante l'elaborazione viene rilevato un errore, esso verrà segnalato in questa area e non sarà possibile avanzare al passo successivo.

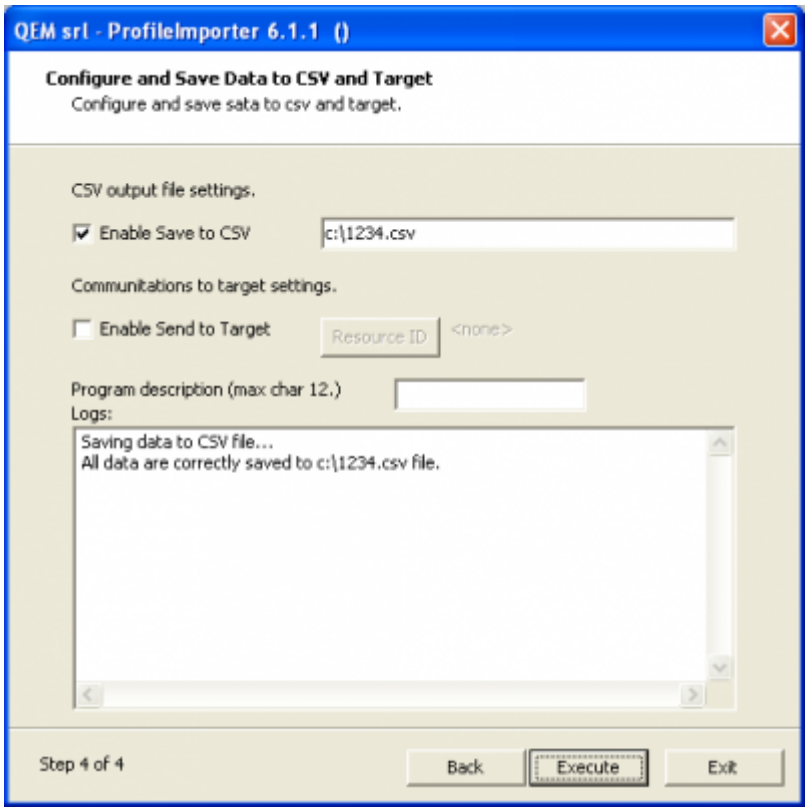
0.3.4 Salvataggio e/o Trasferimento CSV

Il risultato dell'elaborazione può essere trasferito alla macchina in due modi.

Salvataggio su file

Salvataggio del file .CSV nel PC e successivo utilizzo di una MMC per spostare il file nella memoria interna dell'applicativo.

1. Selezionare *Enable Save to CSV*.
2. Scrivere il nome del file comprensivo di percorso completo nella memoria del PC (Es.: c:\1234.csv).
3. Cliccare su *Execute* per eseguire l'operazione.



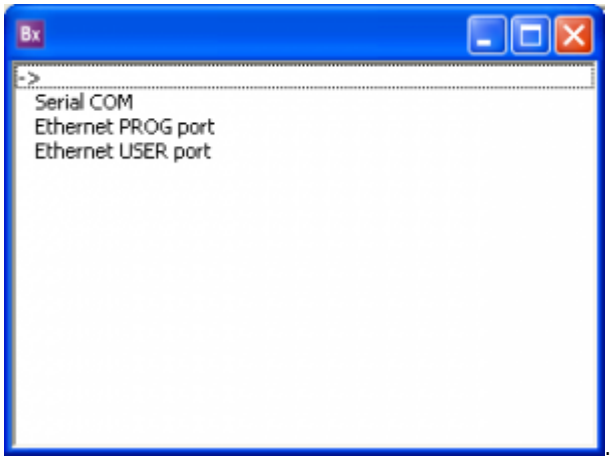
Per permettere il caricamento del file da MMC sarà necessario nominare il file con un numero maggiore di 0 e minore di 99999999 (es. 1234.csv). **Il file CSV inserito nella MMC, deve assolutamente essere inserito in una directory denominata DS.** E' necessario quindi prima di tutto creare la directory DS sulla root directory della memoria removibile MMC e quindi inserire il file CSV in questa directory DS.

Si raccomanda di specificare oltre al nome del file csv anche il percorso di salvataggio (Es.: c:\1234.csv).

Trasferimento con QRM

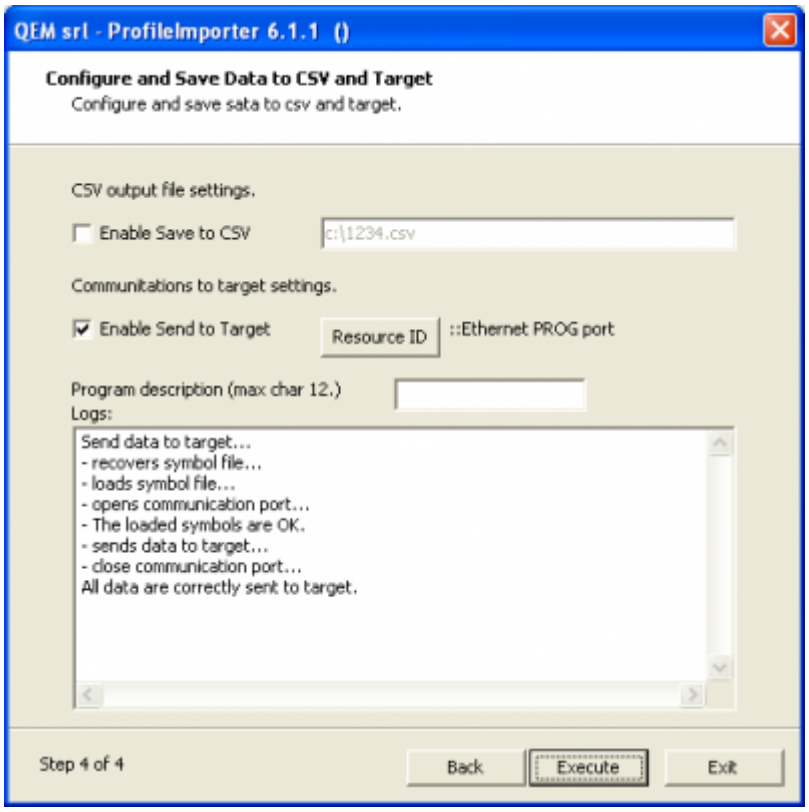
Download delle geometrie sul controllo Qmove attraverso le risorse di connessione fornite dal QRM (seriale o ethernet).

- Selezionare *Enable Send to Target*.
- Cliccare su *Resurce ID* e scegliere una delle risorse proposte sulla finestra che appare

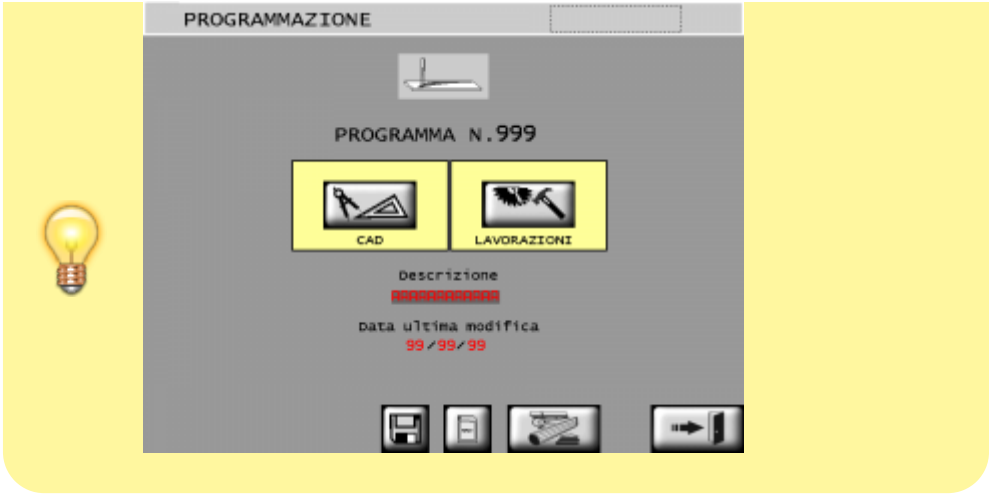


Per configurare le risorse che il PC, e la rete a cui il PC è collegato, mette a disposizione si deve agire sul software QRM si deve cliccare due volte sull'icona per avviare l'interfaccia del QRM.

- Agire su terminale operatore della macchina per visualizzare la pagina predisposta alla ricezione dei dati.
- Cliccare su *Execute* per eseguire l'operazione.



Spesso il trasferimento dei dati è permessa solamente se l'applicativo si trova in una determinata pagina, in caso contrario il download subirà uno stop.



Nell'area *Logs* viene riportato un report dell'operazione appena compiuta. In caso di errori qui verranno segnalati.

E' importante verificare che nella stessa cartella che contiene il file **profileimporter61-6.1.1.exe** sia presente anche il file **SYMBOLS.SYM** e che esso sia allineato con il software applicativo presente nel controllo Qmove. Se questo non si verifica, viene segnalato un errore nell'area *Logs*.

0.4 Come creare il file DXF

I file DXF devono essere di **versione pari o superiore alla 12**, di formato ASCII o binario, con all'interno entità di tipo **LINE, ARC, POLYLINE**. **Non è supportato l'utilizzo di gruppi**.
E' possibile estrarre informazioni da un solo layer e quindi **il file DXF deve avere un solo layer**.
I DXF dovranno essere realizzati utilizzando come unità di misura delle dimensioni il **millimetro**. Durante il disegno del DXF tramite il software CAD, è vivamente consigliato di utilizzare lo SNAP sull griglia ed impostare la griglia con un passo di 1 mm sia nella dimensione X che Y. In questo modo le coordinate degli estremi delle linee e degli archi avranno valori arrotondati al millimetro.

0.5 Anteprima del lavoro

Una volta trasferito le informazioni geometriche sulla macchina (tramite QRM o file CSV), è necessario eseguire l'anteprima del lavoro da applicare a queste geometrie. In ogni applicazione che utilizza i dati ricevuti dal Profile Importer 6.1 esiste il tasto

che mostra un'anteprima della lavorazione che verrà eseguita per realizzare.

Documento generato automaticamente da **Qem Wiki** - https://wiki.qem.it/
Il contenuto wiki è costantemente aggiornato dal team di sviluppo, è quindi possibile che la versione online contenga informazioni più recenti di questo documento.